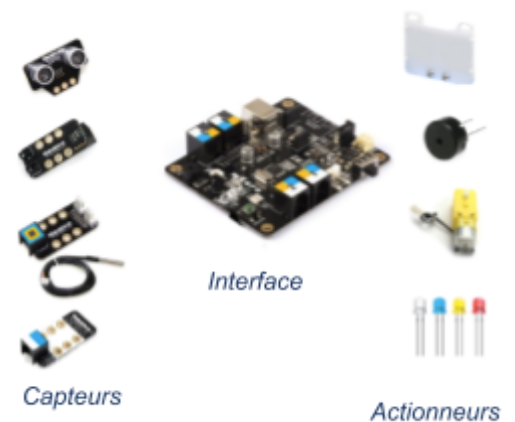
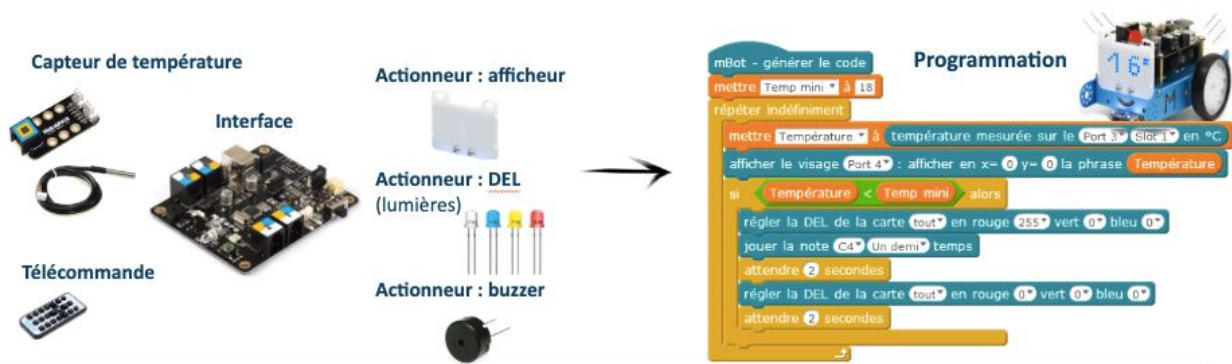


Pour la **programmation d'objets connectés**, nous pouvons utiliser des **systèmes techniques** comportant des **capteurs, actionneurs et interface**.

- Un **capteur** réalise l'**acquisition** d'une **grandeur physique** (température, luminosité, présence, distance...) pour la transformer en un **signal électrique**.
- Un **actionneur** convertit l'**énergie** qu'il reçoit pour **réaliser une action**.
- L'**interface programmable** traite les **informations issues des capteurs** avec un **programme inclus**, pour ensuite **envoyer des ordres** afin de piloter les **actionneurs**.



- Pour que l'**interface traite les données** et envoie des ordres, il faut la **programmer**, ainsi elle transmettra les **ordres aux actionneurs en fonction des informations reçues des capteurs**.



Un **capteur** est le composant qui réalise l'**acquisition** d'une **grandeur physique** (température, luminosité, présence, distance, ...). L'**actionneur** est le composant qui **réalise une action** à partir de l'énergie qu'il reçoit.

Une **interface** établit la **communication** entre tous les composants du système programmable. Elle **reçoit les informations** des capteurs ou de l'homme, effectue des **traitements** et **envoie des ordres** aux actionneurs.